MODUL 13

PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB CLIENT



Disusun oleh :

FX. Henry Nugroho, S.T., M.Cs.

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

АКАКОМ

YOGYAKARTA

2019

MODUL 13 STUDI KASUS KODE HTML DAN MENGISI KONTEN WEB



CAPAIAN PEMBELAJARAN

- 1. Menuliskan kode html untuk membuat website sesuai studi kasus
- 2. Mengisi konten web dengan gambar dan text.



KEBUTUHAN ALAT/BAHAN/SOFTWARE

- 1. Editor notepad / notepad++
- 2. Browser
- 3. Ms. Paint



DASAR TEORI

Pada modul ini merupakan kelanjutan studi kasus pembuatan desain website dengan tema kuliner yogyakarta pada modul 12. Mahasiswa harus sudah menyelesaikan modul 12 . Setelah mengatur layout web dengan css, pada modul ini akan dituliskan script html, membuat header, mengisi konten dengan gambar – gambar kuliner. semua gambar pada website disimpan di dalam folder images



PRAKTIK

Praktik 1 : Mempersiapkan file gambar kuliner

- 1. buat folder images di folder tempat file modul 12 disimpan
- 2. Cari dari internet gambar gudeg dan sate klatak.
- 3. Buka program Ms.Paint. Atur pixel gambar gudeg dan sate klatak 290 x 190 pixel
- 4. Dari Ms.Paint buka gambar gudeg
- 5. Pada tab home , cari menu resize
- 6. Pilih option pixel . Lalu uncheck "Mantain Aspect Ratio" sehingga kita bebas mengatur ukuran pixel secara vertical dan horizontal.

Resize and Skew			×
Resize			
By: C	Percentage	Pixels	
	Horizontal:	290	
1	Vertical:	190	
🗌 Maint	ain aspect ratio		
Skew (De	grees)		
$\overleftarrow{\ }$	Horizontal:	0	
Dt	Vertical:	0	
	ОК	Cancel	

- 7. simpan gambar dengan nama file gudeg.jpg
- 8. untuk gambar sate klatak, ulangi lagi langkah 3-6

Praktik 2 : Membuat gambar header

- 1. buat file baru dari Ms.Paint
- 2. Atur ukuran pixel 940 x 130
- 3. Beri warna abu-abu(boleh warna lain) dengan memilih simbol fill colour



4. Memberi tulisan "Kuliner Yogyakarta dan Rajanya Rasa" dengan memilih text tool. Atur jenis font Arial Black dan ukuran font 24



- 5. Beri garis dari tab "shapes". letak garis perhatikan gambar header di modul 12.
- 6. simpan dengan nama file "header1.png

Praktik 3: Membuat gambar latar belakang

- 1. Buka Ms.Paint, buat file baru dengan ukuran 540 x 640 pixel
- 2. Beri warna coklat (boleh warna lain).
- 3. simpan dengan nama latar.jpg

Praktik 4. Menuliskan file html

- 1. Buat file html baru dan nanti akan disimpan dengan nama index.html.
- 2. ketikkan kode html berikut ini









3. simpan file dan buka di browser



Latihan diberikan oleh dosen pengampu



TUGAS

Tugas diberikan oleh dosen pengampu



REFERENSI

1. https://www.w3schools.com/html/